

■文化情報学部カリキュラム(2023年度以前生)

		1年次		2年次		3年次		4年次		
必須科目		文化情報学入門	文化情報学演習1 コロキアム	文化情報学演習3	文化情報学演習2 アドバンスト・コロキアム	ジョイント・リサーチⅠ	ジョイント・リサーチⅡ	卒業研究Ⅰ	卒業研究Ⅱ	
選 択 科 目 Ⅰ	A群 文化クラスター 科目群	文化資源学 科目	日本文化史 文化計量学入門 現代文化概論	歴史文化情報入門 文献学入門	歴史文化情報概説 文献講読 美術史学	文化解析 美術史学 文化・社会人類学 音楽解析	歴史文化情報論	文化記号論 古典文化論 伝統音楽論		
		言語データ科学 科目	ことばの科学 ことばと文化	世界の諸言語 ことばと社会	言語研究の方法1 言語類型論 コーパス言語学	言語研究の方法2 音韻論	統語論 語用論	言語と脳科学 認知言語学		
		行動データ科学 科目	身体論	認知科学入門 社会調査入門	人間と文化 感覚・知覚論 社会調査法 計量社会学	視覚表現論 比較文化論 身体メディア論 社会調査演習	認知科学の方法 認知科学実習 行動計量分析法	認知システム論 社会ネットワーク分析		
		データ分析 科目	データサイエンス入門 データサイエンス入門演習	データサイエンス基礎 データサイエンス演習	定量的データ分析 定量的データ分析演習	定性的データ分析 定性的データ分析演習	ベイズ統計 機械学習	テキストマイニング データハンドリング		
		B群 データサイエンス 科目群	基礎数理 科目	数学入門 論理と数理	線形代数 離散数学 微分積分	確率・統計 微分方程式	数理統計 現象と数理 最適化法	多変量解析 数値解析 数理モデル	時系列解析 決定理論	
			情報・コンピュータ 科目	情報倫理 プログラミング入門	コンピュータの仕組み プログラミング基礎	プログラミング応用	情報理論 データベースシステム 情報セキュリティ	インターネット技術 情報アクセス技術 アルゴリズムとデータ構造	ヒューマンコンピュータインタラクション 翻訳解析	
	C群	体験型教養 科目	文化体験/企業体験/海外体験/カレント・トピックスetc.							
選 択 科 目 Ⅱ	D群	全学共通教養教育科目								
	E群	外国語教育科目・英語								
	F群	外国語教育科目・英語以外の外国語								
	G群	免許・資格科目、他学部設置科目 等								